

Das **Spielebuch des BDP** beinhaltet, neben einer kleinen Einführung in die Spieltheorie, Tips zur Animation von Spielen und eine große Anzahl von Spielen, die sowohl in der Jugendarbeit als auch im privaten Rahmen einsetzbar sind. Darüber hinaus findet sich eine kleinere Anzahl didaktischer Spiele.
Alle Spiele sind hinlänglich getestet, soweit notwendig mit Bemerkungen für SpielleiterInnen versehen und rundum zu empfehlen.

Die AutorInnen:
Axel Götz, Monica Navarro Sanchez und Theo Hoffmann sind BildungsreferentInnen im BDP Landesverband Hessen. Alle verfügen über langjährige Erfahrung in vielen Feldern der Jugend- und Erwachsenenbildung.

Verlag Jugend und Politik, Frankfurt a.M., 2003
ISBN 3-88203-136-0

Das Spielebuch des BDP

Verlag Jugend und Politik

Jugend
und
Politik

Verlag

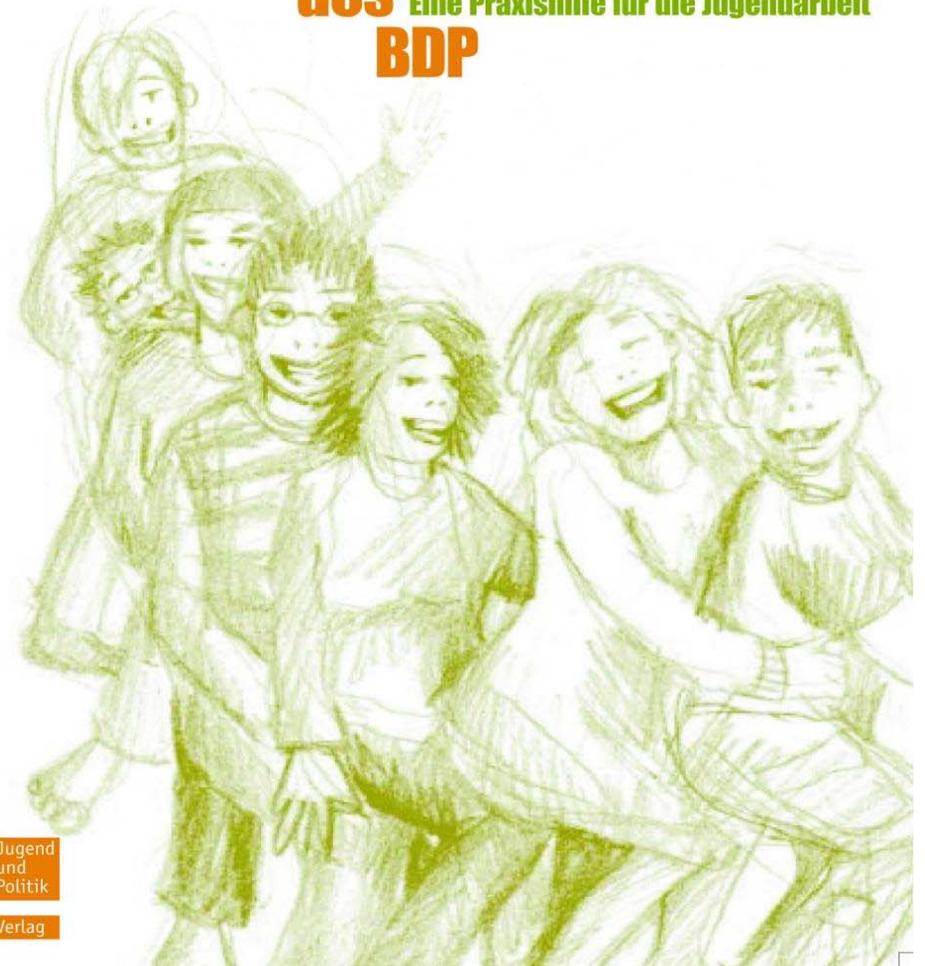
ROTER FADEN

Materialien zur
Jugendverbandsarbeit
im BDP

HerausgeberInnen: Axel Götz,
Monica Navarro Sanchez, Theo Hoffmann

Das S p i e l e b u c h d e s B D P

Eine Praxishilfe für die Jugendarbeit



Inhaltsverzeichnis

Vorwort	6
Was ist Spiel? Versuch einer Begriffsdefinition	7
Wer spielt arbeitet nicht! Argumente für eine Spielkultur	11
Aus was besteht ein Spiel?	14
Mit Spielen arbeiten?	19
Das Team	
Der Spielort	
Die SpielerInnen	
Die Arbeit mit Spieleketten	27
Planung einer Spielekette	
Teamrollen und Teamstruktur	
Teamkommunikation	
Tauschhandel – eine Animationsübung	36
Allgemeine Vorbemerkungen zu den Spielen	39
Kennenlernspiele	40
Bewegungsspiele	52
Didaktische Spiele	86
Musik und Rhythmus	120
Über die CD	134
Der Bund Deutscher PfadfinderInnen	135
Spieleindex	139

Vorwort

„Der BDP braucht ein Spielebuch!“ Der BDP? Keine leichte Aufgabe wenn ich bedenke, dass ich für einen vielfältigen, regional sehr unterschiedlichen Jugendverband arbeite. „Ein Spielebuch kann nie die in es gesetzten Ansprüche realisieren,“ versuchen mich liebe Menschen aus meinem Umfeld zu beruhigen. Na Danke, das entspannt ja ganz toll.

Sofort tauchen Kommentare und Forderungen von TeilnehmerInnen unserer TeamerInnenbildung vor dem inneren geistigen Auge auf: „Und wo kann ich das nachschlagen?“ „Ich finde es doof, dass Spielmaterialien aus Büchern immer so schlecht zu kopieren sind!“ „Nie kann ich meine Spiele selbst zusammenstellen, entweder ich muss mir tausend Zettel ins Buch kleben, oder kopieren und zusammenkleben.“ „Ins Zeltlager nehme ich die Spielebücher nie mit, sonst kann ich die danach gleich wegschmeißen.“ „Jedes Mal rege ich mich über die dumme Einteilung von Spielen auf.“

Okay wir müssen es besser machen, aber das ist keine leichte Aufgabe. Das vorliegende Buch versucht auf viele dieser Ansprüche der Praxis einzugehen und wird dennoch viele Wünsche offen lassen.

Das Buch ist keine reine Spielesammlung, sondern versucht zunächst in knappen Kapiteln, das Wesen des Spiels, die Aufgabe einer SpielleiterIn und Bedenkenswertes zum Einsatz von Spielen zu beschreiben. Dennoch: das Buch kann und soll keine Ausbildung zur SpielleiterIn oder TeamerIn ersetzen. Es soll ermuntern sich mit allen angesprochenen Facetten des Spiels auseinander zu setzen. Die beiliegende CD wird hoffentlich das ihre dazu beitragen, dass das Buch seinen Einsatzzweck nicht verfehlt.

Meine Kollegin Monica Navarro Sanchez hat sich um die Auswahl vieler Spiele gekümmert, mein Kollege Theo Hoffmann hat das Kapitel Musik und Rhythmus beigesteuert, während ich mich zunächst auf die theoretischen Kapitel konzentriert habe. In diese Kapitel sind meine Erfahrungen als Bildungsreferent des BDP ebenso eingeflossen, wie die Erfahrungen, die ich gemeinsam mit Till Meyer, als Spielpädagogen der Jugendbildungsstätte Dietzenbach machen konnte.

Dass dieses Buch neben unserer normalen Arbeit als BildungsreferentInnen entstehen musste versteht sich von selbst. Und ohne Sandra Disser, die sich nicht nur liebevoll um die Rechtschreibung und die Verständlichkeit manch einer Spielbeschreibung gekümmert hat, sondern auch um den Autor dieser Zeilen, wäre das Buch nicht was es ist: *ein* Spielebuch des BDP.
Axel Götz, Jugendbildungsreferent im BDP

Spieleindex

Abdatschen	63	Kartenhocken	63
Anarchofangen	64	Kartenspiel	60
Annahme und Wirklichkeit	46	Kennenlern-Bingo	48
Atomspiel	74	Klatschkonzert	131
Bewegungskanon	80	Klatschkreis	121
Bilderwahl	46	Krabbenkampf	69
Blindenrallye	69	Kreissitzen	81
BlindhauerIn	74	Labyrinth	67
Brücken bauen	56	Land unter	72
Das Botenspiel	114	Löwenjagd	125
Das Kastenspiel	89	Lügenportrait	45
Das Klischeespiel	113	Menschenmemory	62
Das MörderInnenspiel	82	Nacht in Palermo	77
Das Stühlespiel	116	Namensgeschichte	44
Das wandernde Klatschen	65	Narbengeschichte	44
Das Wäscheklammernspiel	61	Nonverbales PartnerInneninterview	44
Das World Trading Game	102	Pantomimische Namen	45
Das Zwiebelspiel	47	PartnerInnen-Interview	43
Deckenspiel	42	Pastor, Vikar	129
Delta meets Karo	93	Peter-Paul	84
Der Tropfen	130	Pferderennen	59
Die Angst der BriefträgerIn vorm Nachsendeantrag	48	Putzplattenfußball	84
Die Eierflugmaschine	88	Roboter	66
Drachenschwanzjagd	68	Scharade	71
Durch die Wand	117	Schlangengrube	56
Eisenbahn	77	Scotland Yard	79
Elefant, Hase, Palme	76	Sex Utopie Spiel	118
Erdbeben	71	Smaug	66
Familie Meier, Geier, Schreier	81	Spiegelpantomime	58
Frau Müller ist krank	70	Strandwellen	54
Geräuschkreis	121	Stuhlwellen	57
Geschichtenball	60	Susi Sorglos	43
Goofy	75	Tropengewitter	67
Gordischer Knoten	64	Trotzburg	111
Gruppenburg	55	Vamir	75
Gruppenjonglage	49	Verständigungsspiel	62
Guten Tag, wie geht es Dir?	47	Was Geschah?!	83
Haguh	72	Wasserballon-Weitwurf	73
Hasenlauf	122	Wer hat schon jemals?	42
Ich sitze im Grünen	45	Zipp-Zapp	50
		Zublinzeln	58